

10. Strojové učení – teoretické přístupy

Koncept (definice?)

Slovem „koncept“ se označuje vzor abstrahovaný ze zkušenosti, pravidelnost ve výsledcích analýzy vstupních dat ve smyslové oblasti. Konceptem může být například „červená“ nebo „vypadat jako cihla“, v podstatě jsou koncepty základní stavební bloky struktur na další úrovni organizace, které jsou ekvivalentní lidským myšlenkám. Aby byl systém konceptů dostatečně robustní, měl by být zcela v režii UI (která se jednotlivé koncepty učí ze svých zkušeností), nikoliv v rukou programátora, který by je ručně vyráběl.

V oblasti symbolické UI byly koncepty reprezentovány holými atomy jazyka LISP, případně byly charakterizovány svým umístěním v sémantických sítích. Yudkowski přisuzuje omezenost symbolické UI právě tomu, že byly (ve snaze modelovat jen vyšší kognitivní funkce) ignorovány nižší úrovně organizace, na kterých koncepty stojí, čímž tyto koncepty ztratily veškerou sémantiku (resp. celý jejich význam byl založen na jejich pojmenování – symbol pojmenovaný *jablko* reprezentoval jablko, a podobně).

10. Strojové učení – teoretické přístupy

Stručná definice:

Koncept – první předběžné zpracování, návrh, náčrt (zejména textu);
také nákres, osnova, skica, rozvrh

10. Strojové učení – teoretické přístupy

Stručná definice:

Koncept – první předběžné zpracování, návrh, náčrt (zejména textu); také nákres, osnova, skica, rozvrh

Počítačová definice (Lukasová):

Koncept je (event. nekonečný) soubor entit

- sdílejících určité **základní** vlastnosti,
- vzájemně se **lišících** v jiných vlastnostech.