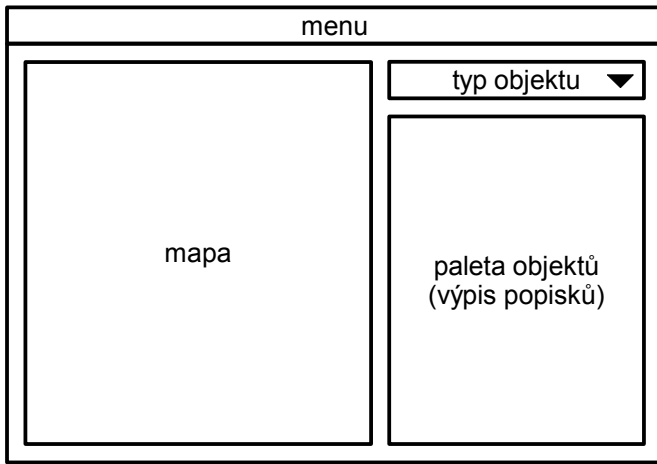
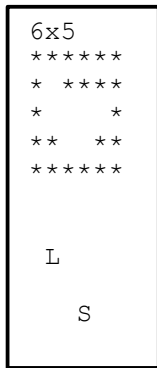


Editor map pro samostatné práce z jiného předmětu



mapa

- organizováno po čtverečkách (kostkách)
- velikost zadána při vytvoření
- každý čtvereček může obsahovat 1 objekt hrubé stavby a 1 objekt doplňku
 - objekt doplňku jsou dveře, nábytek, protivník...
 - objekt hrubé stavby jsou dvojího typu: zed' (tj. plná kostka) nebo strop-podlaha (tj. volná kostka)
- uložení
 - textový soubor
 - první řádek: šířka×výška
 - mapa hrubé stavby po řádkách; co znak, to jedna kostka
 - prázdný řádek
 - mapa doplňků po řádkách; co znak, to jedna kostka



objekt

- definuje
 - interpretaci čtverečku (zed', stůl)
 - typ objekt: zdi, nábytek, světla, ...
 - znak pro uložení
 - pouze ASCII znaky 32 – 127
 - orientaci (horizontální, vertikální, bez orientace)
 - platné pouze pro doplněk
 - krátký textový popis
- předdefinované symboly: viz tabulka
 - předdefinovaným (standardním) objektům nelze měnit význam

znak pro uložení	význam pro	
	stavbu	doplňek
mezera	podhaha-strop	kostka bez obsahu
*	standardní zed'	—
@	—	standardní světlo
D	—	dveře horizontální
d	—	dveře vertikální
P	—	určený ke sběru

- možnost dodefinovat symbol
- uložení
 - textový soubor
 - první řádek: počet objektů
 - co řádek, to jeden objekt
 - položky odděleny tabulátorem
 - znak_pro_uložení typ orientace příznak_standardního_objektu popis

7	s-p	H	x	S	Standardni podlaha-strop
	dop	D	x	S	Standardni prostor bez doplnku
*	zed	H	x	S	Standardni zed
@	sve	D	x	S	Standardni svetlo
D	dve	D	H	S	Standardni horizontalni dveře
d	dve	D	V	S	Standardni vertikalni dveře
P	pre	D	x	S	Standardni predmet pro sber

typy objektů

- logické zařazení objektu
- význam pro obecnou interpretaci objektu
- seznam: viz tabulka

typ objektu	zkratka při uložení	druh objektu
Strop/podlaha	s-p	hrubá stavba
Zed'	zed	hrubá stavba
Světlo	sve	doplňek
Dveře, vstupy do tajných chodeb	dve	doplňek
Tlačítko, nášlapný spínač, past	tla	doplňek
Nábytek nehybný, objekty dekorační	obj	doplňek
Předměty určené ke sběru	pre	doplňek
Obecné doplňky	dop	doplňek